Частное образовательное учреждение высшего образования «Курский институт менеджмента, экономики и бизнеса»

УТВЕРЖДАЮ:

Первый проректор - проректор по учебной работе и дистанционному обучению

_ В.В. Закурдаева

«<u>1</u>» <u>сентября</u> 2019г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.04 «Методологии и технологии проектирования информационных систем»

Направление подготовки

09.04.03 Прикладная информатика

Профиль "Информационные системы в организационном управлении и бизнес-процессах"

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.04.03 Прикладная информатика, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19.09.2017 № 916.

Pag	рабо	тита	ъи.
г аз	vavu	пчи	KИ.

к.с.н., доцент МЭБИК

(занимаемая должность)

Н.А. Туякбасарова

(ФИО)

(подпись)

Рабочая программа дисциплины одобрена на заседании кафедры <u>Прикладной информатики и математики</u>

Протокол №1 от «30» августа 2019 г.

Заведующий кафедрой: к.ф-мат.н., доцент Федоров А.В.

(ученая степень, звание, Φ .И.О.)

(подпись)

1. Цель и задачи освоения дисциплины

Цель: сформировать у обучающихся знание теоретических основ проектирования информационных систем, практические навыки канонического проектирования информационных систем.

Залачи:

- сформировать у обучающихся представление о технологии, методах и средствах проектирования информационных систем;
- обучить каноническому проектированию информационных систем;
- сформировать навык обоснования проектных решений по всем обеспечивающим подсистемам информационной системы;
- сформировать умения формулировать требования к информационной системе;
- привить обучающимся потребность постоянного повышения своих знаний и умений в области проектирования информационных систем.

2. Место дисциплины в структуре программы

Дисциплина Б1.О.04 «Методологии и технологии проектирования информационных систем» входит в блок Б1 «Обязательная часть» учебного плана.

Освоение дисциплины Б1.О.04 Методологии и технологии проектирования информационных систем основано на изучении следующих дисциплин:

- Математическое моделирование
- Эконометрическое моделирование бизнес-процессов
- Современные технологии разработки программного обеспечения
- Современные технологии баз и банков данных
- Инновационное и стратегическое управление организацией

Изучение дисциплины Б1.О.04 Методологии и технологии проектирования информационных систем необходимо для успешного освоения следующих дисциплин:

- Инжиниринг бизнес-процессов
- Web-конструирование
- Информационные системы корпоративного управления
- Основы электронного бизнеса и коммерции
- Защита информации в компьютерных системах и сетях
- Имитационное моделирование экономических процессов
- Информационный менеджмент

- Научно-исследовательская работа
- Преддипломная практика
- Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
 - 3. Требования к планируемым результатам освоения дисциплины:

3.1 Обучающийся должен:

Знать:

- архитектуру информационных систем предприятий и организаций;
- инструментальные средства поддержки технологии проектирования и аудита информационных систем и сервисов;
- методологии проектирования и аудита прикладных информационных систем различных классов.

Уметь:

- проводить системный анализ;
- применять инструменты и методы описания и моделирования предметной области автоматизации;
- применять современные средства прикладной информатики для автоматизации прикладных задач заказчика.

Владеть:

- средствами и методами моделирования прикладных и информационных процессов;
- навыками проведения исследования и разработки эффективных методов создания и управления информационными системами в прикладных областях;
- навыками организации и управления работами по созданию, внедрению, сопровождению и модификации информационных систем в прикладных областях.

3.2 В результате изучения дисциплины обучающийся должен освоить:

обобщенную трудовую функцию: управление работами по сопровождению и проектами создания (модификации) ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы

трудовые функции:

- разработка инструментов и методов документирования существующих бизнеспроцессов организации заказчика (реверс-инжиниринга бизнес-процессов организации);
- разработка инструментов и методов проектирования бизнес-процессов заказчика;
- экспертная поддержка разработки прототипов ИС;

трудовые действия:

- разработка и выбор инструментов и методов описания бизнес-процессов;
- разработка инструментов и методов сбора исходных данных у заказчика;

- разработка и выбор инструментов и методов проектирования бизнес-процессов;
- разработка и выбор инструментов и методов моделирования бизнес-процессов в ИС;
- выработка вариантов реализации прототипов ИС на основе накопленного опыта; универсальные, общепрофессиональные и профессиональные компетенции:

УК - Универсальные компетенции

Код	Наименование компетенции	наименование показателя достижения компетенции
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	знание методов управления проектами; этапов жизненного цикла проекта

ОПК - Общепрофессиональные компетенции

Код	Наименование компетенции	наименование показателя достижения компе- тенции
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	Умение обосновывать выбор современных технологий и программной среды при разработке оригинальных программных средств для решения профессиональных задач
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	Умение модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем для решения профессиональных задач
ОПК-6	Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества;	Умение проводить анализ современных методов и средств информатики для решения прикладных задач различных классов
ОПК-7	Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;	Умение осуществлять методологическое обоснование научного исследования
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	Знание и умение выбирать методологию и технологию проектирования информационных систем; обосновывать архитектуру ИС; управлять проектами ИС на всех стадиях жизненного цикла, оценивать эффективность и качество проекта; применять современные методы управления проектами и сервисами ИС; использовать инновационные подходы к проектированию ИС; принимать решения по информатизации предприятий в условиях неопределенности; проводить реинжиниринг прикладных и информационных процессов; обосновывать архитектуру системы управления знаниями.

ПК - Профессиональные компетенции

Код	Наименование компетенции	наименование показателя достижения компетенции
ПК-1	прикладной информатики для автоматизации и информатизации реше-	Умение проводить системный анализ; применять инструменты и методы описания и моделирования предметной области автоматизации; применять современные средства прикладной информатики для автоматизации прикладных задач заказчика.
ПК-2	Способен проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств	Умение моделировать прикладные и информационные процессы; проводить исследование и разработку эффективных методов создания и управления информационными системами в прикладных областях; организовывать и управлять работами по созданию, внедрению, сопровождению и модификации информационных систем в прикладных областях
ПК-3		информатизации предприятий и организаций; организовывать и проводить перего-
ПК-4	Способен управлять информационными ресурсами и ИС	Умение управлять сервисами и информационными ресурсами в информационных системах; осуществлять управление персоналом ИС; проводить обучение персонала по эксплуатации информационных систем

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Очная форма обучения

Day varafina i nafari i	Всего	Семестр(ы)		
Вид учебной работы	часов	3		
Контактная работа (всего)	91.6	91.6		
В том числе:				
Лекционные занятия	36	36		
Практические занятия	54	54		
Контактная работа на промежуточной атте-	1.6	1.6		
стации	1.0	1.0		
Самостоятельная работа	90	90		
Часы на контроль	34.4	34.4		
ИТОГО:	216	216		
3.e.	6	6		

Заочная форма обучения

Day ywefyed nefery	Всего		Семестр(ы)
Вид учебной работы	часов	4	
Контактная работа (всего)	21.6	21.6	
В том числе:			
Лекционные занятия	8	8	
Практические занятия	12	12	
Контактная работа на промежуточной аттестации	1.6	1.6	
Самостоятельная работа	187	187	
Часы на контроль	7.4	7.4	
итого:	216	216	
3.e.	6	6	

5. Структура и содержание дисциплины

5.1. Разделы/темы дисциплины и виды занятий

Очная форма обучения

No	H	Пии	Прак. анятия	CPC	LI	роль
п/п	Наименование разделов/тем дисциплины	Лекции	Прак. занятия	CF	Катт	Контроль
1	Раздел 1 Технология проектирования ИС	10	8	24		
1.1	Тема 1.Технологии, методы и средства про- ектирования ИС	2	2	8		
1.2	Тема 2. Технология канонического проектирования ИС	4	3	8		
1.3	Тема 3. Типовое и автоматизированное про- ектирование ИС	4	3	8		
2	Раздел 2. Методология функционального моделирования предметной области	16	30	38		
2.1	Тема 1.Методология функционального моде- лирования IDEF0, IDEF3	6	12	14		
2.2	Тема 2. Структурный анализ потоков дан- ных DFD	4	8	12		
2.3	Тема 3. Методология информационного мо- делирования IDEF1X	6	10	12		
3	Раздел 3. Методология объектно- ориентированного моделирования пред- метной области	10	16	28		
3.1	Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML)	4	6	12		
3.2	Тема 2.Этапы проектирования ИС с приме- нением UML	6	10	16		
	итого:	36	54	90	1.6	34.4
	ВСЕГО			216		

Заочная форма обучения

		N	Б			116
№ п/п	Наименование разделов/тем дисциплины	Лекции	Прак. занятия	CPC	Катт	Контроль
1	Раздел 1 Технология проектирования ИС	2		44		
1.1	Тема 1.Технологии, методы и средства про- ектирования ИС	0,5		14		
1.2	Тема 2. Технология канонического проектирования ИС	1		16		
1.3	Тема 3. Типовое и автоматизированное про- ектирование ИС	0,5		14		
2	Раздел 2. Методология функционального моделирования предметной области	3	8	88		
2.1	Тема 1.Методология функционального моделирования IDEF0, IDEF3	1	4	32		
2.2	Тема 2. Структурный анализ потоков дан- ных DFD	1	2	28		
2.3	Тема 3. Методология информационного мо- делирования IDEF1X	1	2	28		
3	Раздел 3. Методология объектно- ориентированного моделирования пред- метной области	3	4	55		
3.1	Tema 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML)	1		23		
3.2	Тема 2.Этапы проектирования ИС с приме- нением UML	2	4	32		
	итого:	8	12	187	1.6	7.4
	ВСЕГО	216				

5.2. Содержание разделов/тем дисциплины

№ п/п	Наименование раздела/темы дисциплины	Содержание раздела/темы				
1	Раздел 1 Технология проектирования ИС					
1.1	Тема 1.Технологии, методы и средства проектирования ИС	Технология проектирования ИС. Требования, предъявляемые к технологии проектирования ИС. Выбор технологии проектирования ИС. Методы проектирования ИС и их классификация. Классы технологий проектирования и их характеристика. Средства проектирования ИС. Требования, предъявляемые к средствам проектирования ИС. Жизненный цикл ИС. Модели жизненного цикла ИС.				
1.2	Тема 2. Технология канониче- ского проектирования ИС	Стадии и этапы канонического проектирования ИС. Состав и содержание работ на предпроектной стадии. Анализ материалов обследования предметной области. Состав и содержание работ на стадиях жизненного цикла ИС.				

	T	т но п
1.3	Тема 3. Типовое и автоматизи- рованное проектирование ИС	Типовое проектирование ИС. Понятие типового элемента. Декомпозиция проектируемой ИС. Типовые проектные решения. Классы типовых проектных решений. Технология параметрическиориентированного проектирования. Этапы параметрически - ориентированного проектирования. Технологическая сеть параметрическиориентированного проектирования ЭИС. Проблемы параметрически - ориентированного проектирования. Технология модельно - ориентированного проектирования ИС. Создание системы на базе типовой модели ИС из репозитория. Базовая (ссылочная) модель ИС. Типовая (референтная) модель ИС. Технологическая сеть модельноориентированного проектирования ЭИС. Автоматизированное проектирование ИС с использованием САЅЕ-технологии. Функциональноориентированный и объектно-ориентированный подходы. Содержание RAD-технологии прототипного создания приложений.
2	Раздел 2. Методология функц	ионального моделирования предметной области
2.1	Тема 1.Методология функцио- нального моделирования IDEF0, IDEF3	Принципы функционального моделирования (IDEF0). Синтаксис модели IDEF0. Действия, границы и связи. Комбинированные стрелки. Разъединение и соединение стрелок. Туннели. Процесс построения модели. Инструментальные средства функционального моделирования систем All Fusion Process Modeler. Методология функционального моделирования IDEF3. Синтаксис и семантика моделей IDEF3. Диаграммы. Единица работы. Действие. Связи. Типы связей. Соединения. Типы соединений. Парность соединений. Комбинация соединений. Указатели. Типы указателей. Декомпозиция действий.
2.2	Тема 2. Структурный анализ потоков данных DFD	Структурный анализ потоков данных DFD. Назначение диаграмм потоков данных. Синтаксис и семантика диаграмм потоков данных. Функциональные блоки. Внешние сущности. Стрелки (потоки данных). Хранилища данных. Ветвление и объединение. Построение диаграмм потоков данных.
2.3	Тема 3. Методология информа- ционного моделирования IDEF1X	Методология информационного моделирования предметной области IDEF1X. Назначение методологии IDEF1X. Концепция и семантика IDEF1X. Сущности в IDEF1X и их атрибуты. Связи между сущностями. Идентификация сущностей. Представление о ключах. Первичный и альтернативный ключ. Классификация сущностей в IDEF1X. Зависимые и независимые сущности. Типы связей между сущностями. Идентифицирующие и неидентифицирующие связи. Отношения категоризации. Инструментальные средства информационного моделирования систем All Fusion ER Win Data Modeler (ERwin). Уровни отображения модели. Создание логической модели данных: уровни логической модели; сущности и атрибуты; связи; ти-

з.1 3.1 1.1 1.1 1.1 1.1 1.1 1.1							
ской модели: уровни физической модели; таблицы; правила валидации и значение по умолчанию; индексы; триптеры и хранилищ данных; вычисление размера БД; прямое и обратное проектирование. Генерация кода клиентской части с помощью ERwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. Раздел З. Методология объектно-ориентированного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Синтаксис и семантика основных объектов UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы Основные элементы диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний; начального состояния, конечного состояний; переходы. Вложенность состояний, диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектирования иС. Этапы проектирования объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка точестемы, разработка концептуальной модели данных, разработка точестемы проектирования систе			пы сущностей и иерархия наследования; ключи,				
правила валидации и значение по умолчанию; индексы; тритгеры и хранимые процедуры; проектирование хранилищ данных; вычисление размера БД; прямое и обратное проектирование. Генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. Раздел 3. Методология объектино-ориенипрованного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Синтаксис и семантика основных объектов UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классо моделирования Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояний; начального состояния, конечного состояний, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Подлержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС. Этапы проектирования ИС. Этапы проектирования ИС. Отапы проектирование бизнестренентов, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных разработка концептуальной модели данных разработка концептуал			· ·				
дексы; триггеры и хранимые процедуры; проектирование хранилищ данных; вычисление размера БД; прямое и обратное проектирование. Генерация кода клиентской части с помощью ЕКwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. Раздел 3. Методология объектно-ориентированного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Синтаксис и семантика основных объектов UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы использования, Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояний, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспренедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системы, разработка от расктирование системы, разработка системы, разработка от расктирование системы, разработка от расктирование системы, разработка от расктирование системы, разработка системы, разработка системы, разработка от расктирование системы, разработка от расктирование системы, разработка системы, разработка сис			ской модели: уровни физической модели; таблицы;				
рование хранилищ данных; вычисление размера БД; прямое и обратное проектирование. Генерация кода клиентской части с помощью ERwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. 3			правила валидации и значение по умолчанию; ин-				
БД; прямое и обратное проектирование. Генерация кода клиентской части с помощью ERwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. Раздел З. Методология объектино-ориентированного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы моделирования. Диаграммы классов. Диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: пачального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояния. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-			дексы; триггеры и хранимые процедуры; проекти-				
кода клиентской части с помощью ERwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. 3			рование хранилищ данных; вычисление размера				
кода клиентской части с помощью ERwin: расширенные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. 3			БД; прямое и обратное проектирование. Генерация				
ренные атрибуты; генерация кода в Visual Basic. Создание отчетов. Генерация словарей. 3							
3.1 Раздел 3. Методология объектно-ориентированного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования и Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграммы использования. Диаграммы использования. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2.Этапы проектирования и ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования иС. Этапы проектирования иС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-			·				
3.1 Ваздел 3. Методология объектно-ориентированного моделирования предметной области Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Синтаксис и семантика основных объектов UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграммы виек классы. Основные элементы диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояния. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2.Этапы проектирования ипроектирования ипредварительной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка предварительное проектирование системы.							
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Синтаксис и семантика основных объектов UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграмм взаимодействия — объекты, сообщения. Диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, переходы. Вложенность состояния. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-		Раздел 3. Методология объект					
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2.Этапы проектирования используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования истояния и прецедентов, разработка модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований и предварительное проектирование системы, разработка модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка модели бизнестояний и предварительное проектирование системы, разработка модели и предварительное проектирование системы, разработка модели и пр	3	1 usocu et memorene et et et un					
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML). Диаграммы в UML. Классы и стереотипы классов. Ассоциативные классы. Основные элементы диаграмм взаимодействия — объекты, сообщения. Диаграммы использования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML) 3.1 Тема 1. Унифицирования Unified Modeling Language (UML) 3.2 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML 3.3 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML 3.4 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML 3.5 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML основные типы UML-диаграмма используемые в проектирования ИС с применением UML основные типы UML-диаграмм, используемые в проектирования ИС с применением UML основные типы UML-диаграмма и Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка концептуальной модели данных, разработка концептуальной модели данных системы, разработка концептуальной модели данных объектов и стементы диаграмма постоя и стементы диаграмма постоя и стементы диаграмма постоя и стементы диаграмма постоя и стементы даграмма пост							
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML) Вложенность состояния. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-		визуального моделирования Unified Modeling Language					
3.1 Тема 1. Унифицированный язык визуального моделирования Unified Modeling Language (UML) Ные классы. Основные элементы диаграмм взаимодействия — объекты, сообщения. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.1 Визуального моделирования Unified Modeling Language (UML) В разработка требования Исс применением UML Тема 2. Этапы проектирования ИС с применением UML основные типы UML-диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС с применением UML основные типы UML-диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требование системы.							
3.1 Unified Modeling Language (UML) пользования. Диаграммы классов. Диаграммы последовательностей. Диаграммы состояний: начального состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. 3.2 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
10.11	2.1						
(UML) Следовательностей. Диаграммы состояний. начального состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-	3.1						
вложенность состояния, конечного состояния, переходы. Вложенность состояний. Диаграммы деятельности. Диаграммы внедрения: подсистемы, компоненты, связи. Стереотипы компонент. Диаграммы размещения. Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.2 Тема 2.Этапы проектирования ис с применением UML основные типы UML-диаграммы используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования иС. Этапы проектирования иС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
з.2 Тема 2.Этапы проектирования ис применением UML основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования иС. Этапы проектирования иС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-			, , ,				
3.2 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.2 Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML. Основные типы UML-диаграмм, используемые в проектировании информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнесобъектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-			связи. Стереотипы компонент. Диаграммы разме-				
3.2 Тема 2.Этапы проектирования иС с применением UML Тема 2.Этапы проектирования иС с применением UML Тема 2.Этапы проектирования иС моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.2 Тема 2.Этапы проектирования истеми информационных систем. Взаимосвязи между диаграммами. Поддержка UML итеративного процесса проектирования иС. Этапы проектирования иС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнесобъектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
3.2 <i>Тема 2.Этапы проектирования ИС с применением UML</i> Тема 2.Этапы проектирования ис тивного процесса проектирования ис тивного процесса проектирования ис моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
тивного процесса проектирования ИС. Этапы проектирования ИС применением UML Тема 2.Этапы проектирования ИС: моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнесобъектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработы проектирование системы, разработы проектирование системы, разработы проектирования ИС. Этапы проектир			проектировании информационных систем. Взаимо-				
3.2 <i>Тема 2.Этапы проектирования ИС:</i> моделирование бизнеспрецедентов, разработка модели бизнесобъектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разработка требований к системы, разработка моделирование бизнеспредентов, разработка требований к системы, разработка требования и предварительное проектирование бизнеспредентов, разработка моделирование бизнеспредентов, разработка модели бизнеспредентов, разработка требований и предентов проектирование системы, разработка требование системы, разработка требова			связи между диаграммами. Поддержка UML итера-				
13.2 ИС с применением UML прецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-			тивного процесса проектирования ИС. Этапы про-				
Прецедентов, разработка модели бизнес-объектов, разработка концептуальной модели данных, разработка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-	3.2	Тема 2.Этапы проектирования	ектирования ИС: моделирование бизнес-				
ботка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-	3.2	ИС с применением UML					
ботка требований к системе, анализ требований и предварительное проектирование системы, разра-							
предварительное проектирование системы, разра-							
			, ,				
оотка моделей базы данных и приложений, проек-			ботка моделей базы данных и приложений, проек-				
тирование физической реализации системы.							

тирование физической реализации системы. 6. Компетенции обучающегося, формируемые в процессе освоения дисциплины

Наименование раздела/темы дисциплины	Формируемые компетенции						
Раздел 1 Технология проектирования	УК-2		ОПК-5			ОПК-8	ПК-1
ИС							ПК-2
							ПК-3
							ПК-4
Раздел 2. Методология функциональ-	УК-2	ОПК-2	ОПК-5	ОПК-6	ОПК-7	ОПК-8	ПК-1
ного моделирования предметной об-							ПК-2
ласти							ПК-3
							ПК-4
Раздел 3. Методология объектно-	УК-2	ОПК-2	ОПК-5	ОПК-6	ОПК-7	ОПК-8	ПК-1
ориентированного моделирования							ПК-2
предметной области							ПК-3
1							ПК-4

7. Методические рекомендации преподавателям по дисциплине

Аудиторная работа проводится в виде традиционных лекционно-практических занятий, проблемно-поисковых технологий по проектированию ИС. По дисциплине разработаны индивидуальные задания (см.ФОМы), направленные на реализацию компетентностно-орентированного бакалавра по проектированию ИС.

8. Методические рекомендации для преподавателей для проведения текущего контроля успеваемости/промежуточной аттестации по дисциплине

Текущий контроль успеваемости в рамках дисциплины проводятся с целью определения степени освоения обучающимися образовательной программы.

Текущий контроль успеваемости обучающийся проводится по каждой теме учебной дисциплины и включает контроль знаний на аудиторных и внеаудиторных занятиях в ходе выполнения самостоятельной работы.

Промежуточная аттестация обучающихся проводится в форме сдачи экзамен в 3 семестре для студентов ОФО и в 4 семестре для студентов ЗФО.

Экзамен сдается согласно расписанию и служит формой проверки учебных достижений обучающихся по всей программе учебной дисциплины и преследуют цель оценить учебные достижения за академический период. Обучающийся может быть освобожден от сдачи промежуточной аттестации в случае успешного прохождения заданий из ФОМ.

Вопросы к экзамену

- 1. Структура ИС. Характеристика обеспечивающих подсистем.
- 2. Технология проектирования ИС. Проект ИС. Объект и субъект проектирования.
- 3. Требования, предъявляемые к технологии проектирования.
- 4. Методы проектирования и их классификация.
- 5. Состав стадий и этапов канонического проектирования ИС.
- 6. Состав и содержание работ на предпроектной стадии создания ИС.
- 7. Анализ материалов обследования.
- 8. Состав и содержание работ на стадии техно-рабочего проектирования.
- 9. Состав и содержание работ на стадиях внедрения, эксплуатации и сопровождения проекта.
- 10. Средства проектирования ИС.
- 11. Жизненный цикл ИС. Содержание стадий жизненного цикла ИС.
- 12. Особенности жизненного цикла ИС.
- 13. Модели жизненного цикла ИС.
- 14. Методология функционального моделирования IDEF0.
- 15. Правила описания бизнес-процессов в нотации IDEF0.
- 16. Методология описания бизнес-процессов IDEF3. Типы перекрестков и правила их создания. Примеры использования перекрестков.
- 17. Методология описания бизнес-процессов IDEF3. Указатели объекты ссылок. Типы указателей и назначение.
- 18. Структурный анализ потоков данных DFD. Правила построения диаграмм потоков данных.
- 19. Методология информационного моделирования IDEF1X. Правила определения сущности. Графическое представление сущности. Типы сущностей в IDEF1X.

- 20. Методология информационного моделирования IDEF1X. Отношения. Виды отношений. Правила создания отношений.
- 21. Методология информационного моделирования IDEF1X. Отношения категоризации. Правила использования отношений категоризации.
- 22. Методология информационного моделирования IDEF1X. Правила построения информационной модели.
- 23. Логическая модель ИС.
- 24. Физическая модель ИС.
- 25. RAD-технологии. CASE-технологии.
- 26. Унифицированный язык визуального моделирования UnifiedModelingLanguage (UML). Синтаксис и семантика основных объектов UML.
- 27. Виды диаграмм UML, их назначение и последовательность использования в ООП.
- 28. Диаграмма прецедентов UML (use-casediagram). Правила построения и цели создания диаграмм прецедентов.
- 29. Модель и диаграмма UML (определение и назначение). Необходимость использования нескольких видов диаграмм.
- 30. Диаграммы классов UML. Назначение и нотация диаграммы классов. Примеры диаграмм классов.
- 31. Диаграмма объектов UML(objectdiagram). Назначение и основные элементы нотации диаграммы объектов. Примеры диаграмм объектов.
- 32. Диаграмма последовательностей UML(sequencediagram). Назначение и нотация диаграммы последовательностей. Примеры диаграмм последовательностей.
- 33. Диаграммавзаимодействия UML (кооперации, collaboration diagram). Назначение и нотация диаграммы взаимодействия. Примеры диаграмм взаимодействия.
- 34. Диаграмма состояний UML (state chart diagram). Назначение и нотация диаграммы состояний. Примеры диаграмм состояний.
- 35. Диаграмма активности UML (деятельности, activitydiagram). Назначение и нотация диаграммы активности. Примеры диаграмм активности.
- 36. Диаграмма развертывания UML(deploymentdiagram). Назначение и нотация диаграммы развертывания. Примеры диаграмм развертывания.
- 37. Процесс построения диаграмм активности UML. Отличие диаграммы активности от блок-схемы.
- 38. Композитный объект диаграммы кооперации и его связь с понятием кооперации. Характеристика мультиобъекта.
- 39. Различие между активными и пассивными объектами, асинхронными и синхронными сообщениями.
- 40. Типы сообщений на диаграммах UMLи их характеристика (синхронные, асинхронные и ответные, потерянные и найденные).
- 41. Моделирование при помощи диаграмм прецедентов UML.
- 42. CASE-средства для построения диаграмм UML.

9. Методические рекомендации обучающимся по освоению дисциплины, в том числе для самостоятельной работы обучающихся

9.1. Работа нал понятиями

- 1. Знать термин.
- 2. Выделить главное в понятии.
- 3. Выучить определение.
- 4. Уметь использовать понятие в различных формах ответа.

9.2. Запись лекции

- 1. Настроиться на запись лекции (состояние внутренней готовности, установка).
- 2. Соблюдать единый орфографический режим:
- а) записать дату, тему, план, рекомендованную литературу;
- б) вести запись с полями;
- в) выделять главное, существенное (подчеркивая, абзацы, цвет, пометки на полях и т.д.).
- 3. Запись вести сжато, но без искажения содержания.
- 4. Выделять основные понятия, определения, схемы, факты, сведения, статистические данные.

9.3. Работа с источником информации:

- 1. Познакомиться в целом с содержанием источника информации:
- а) чтение аннотации источника;
- б) чтение вступительной статьи;
- в) просматривание оглавления;
- г) чтение источника с выделением основных проблем и выводов;
- д) работа со словарем с целью выяснения значений понятий.
- 2. Составить план темы:
- а) выделить логически законченные части;
- б) выделить в них главное, существенное;
- в) сформулировать вопросы или пункты плана;
- г) ставить вопросы по прочитанному.

9.4. Конспектирование:

- 1. Определить цель конспектирования.
- 2.Составить план.
- 3. Законспектировать источник:
- а) указать автора статьи, ее название, место и год написания, страницы;
- б) составить конспект по следующим формам (по указанию преподавателя или выбору студента): 1. Цитатный план. 2. Тезисный план.

9.5. Выполнение практических работ

- 1. Ознакомиться с методичекими рекомендациями по выполнению практической работы
- 2. Выполнить практическую работу
- 3. Предоставить преподавателю результаты практической работы на проверку.

10. Перечень информационных технологий

При осуществлении образовательного процесса студентами и профессорско- преподавательским составом используются следующее:			
Оборудование:	Проектор; Интерактивная доска; Ноутбук; Экран на треноге; ПК; Колонки.		
Программное обеспечение и информационно справочные системы:	ЭБС Znanium; Консультант плюс; WindowsXPProfessionalSP3; Windows 7; MicrosoftOffice 2007; MicrosoftOffice 2010; Антивирус DoctorWeb; Gimp 2; CorelDrawGraphicsSuiteX4; 1С Предприятие 8. Комплект для обучения в высших и средних учебных заведениях		

11. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины:

а) основная литература

- 1. Проектирование информационных систем : учеб. пособие / В.В. Коваленко. М. : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2018. 320 с. (Высшее образование: Бакалавриат).
- 2. Управление жизненным циклом информационных систем (продвинутый курс): Конспект лекций / Золотухина Е.Б., Красникова С.А., Вишня А.С. М.:КУРС, НИЦ ИНФРА-М, 2017. 119 с.

б) дополнительная литература

- 1. Основы теории надежности информационных систем: учеб. пособие / С.А. Мартишин, В.Л. Симонов, М.В. Храпченко. М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2018. 255 с. (Высшее образование: Бакалавриат).
- 2. Базы данных. Практическое применение СУБД SQL и NoSOL-типа для проектирования информационных систем: Учебное пособие / Мартишин С.А., Симонов В.Л., Храпченко М.В. М.:ИД ФОРУМ, НИЦ ИНФРА-М, 2017. 368 с.: 60х90 1/16. (Высшее образование)
- 3. Информационные системы предприятия: учеб. пособие / А.О. Варфоломеева, А.В. Коряковский, В.П. Романов. М.: НИЦ ИНФРА-М, 2016. 283 с. (ВО: Бакалавриат)
- 4. Китова О.В., Абдикеев Н.М. Корпоративные информационные системы управления. Изд. Инфра-М, 2014, 464 с.
- 5. Дадян Э.Г. 1С: Предприятие. Проектирование приложений: учеб. пособие / Э.Г. Дадян. М.: Вузовский учебник: НИЦ ИНФРА-М, 2015. 288 с.
- 6. Проектирование информационных систем: конспект лекций / Н.А.Туякбасарова; Курск.ин-т менеджмента, экономики и бизнеса. – Курск:Типография МЭБИК, 2018.

- 7. Практикум по проектированию информационных систем: практикум / Н.А. Туякбасарова; Курск. ин-т менеджмента, экономики и бизнеса. Курск: Типография МЭБИК, 2018.
- 8. Гост 34.003 90. Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы: Автоматизированные системы: Термины и определения. М.: Изд-во стандартов, 1991.
- 9. Гост 34.201 89. Виды, комплектность и обозначение документов при создании автоматизированных систем. М.: Изд-во стандартов, 1991.
- 10. Гост 34.601 90. Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Стадии создания. М.: Изд-во стандартов, 1991.
- 11. Гост 34.602 89. Техническое задание на создание автоматизированной системы. М.: Изд-во стандартов, 1991.
- 12. Гост 6. 10. 1 88. УСД. Основные положения. М.: Изд-во стандартов, 1994.
- 13. Гост 6. 61.1 87. Единая система классификации и кодирования технико-экономической информации. Основные положения. М.: Изд-во стандартов, 1994.

в) Интернет-ресурсы:

- 1. 3FC http://znanium.com
- 2.http://www.intuit.ru
- 3.http://www.networkdoc.ru
- 4.http://www.interface.ru
- 5.http://www.citforum.ru
- 6.http://www.big-group.ru
- 7.http://www.fostas.ru
- 8.http://www.carabisolutions.sp.ru

12. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Наименование оборудованных учебных кабинетов, лабораторий	№ аудитории	Перечень оборудования и технических средств обучения
Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа. Кабинеты, оснащенные мультимедийным оборудованием	№001, №002, №215, №309, №406	Средства звуковоспроизведения с мультимедийными комплексами для презентаций, интерактивная доска. Ноутбук, комплект мультимедиа, экран, техническое и программное обеспечение, подключение к Internet, доска фломастерная, флип-чат.
Учебные аудитории для проведения занятий семинарского типа/практических за-	№202, №107, №110,	 Учебные рабочие места Компьютер Cel 3 ГГц, 512Мб, 120Гб, FDD, КомпьютерIntel Pentium Dual CPU 1,8 ГГц, 2048

Наименование оборудованных учебных кабинетов, лабораторий	№ аудитории	Перечень оборудования и технических средств обучения
нятий. Учебные аудитории для групповых и индивидуальных консультаций. Учебные аудитории для текущего контроля и промежуточной аттестации.	№207	 Мб Компьютер Intel Core i3 CPU 3,4 ГГц, 4 Гб Компьютер Intel Core i5 CPU 3,2 ГГц, 4 Гб Лицензионное программное обеспечение - Windows XP Professional SP3, Windows 7 Містоsoft Office 2007, 2010 1С Предприятие 8. Комплект для обучения в высших и средних учебных заведениях Антивирус Doctor Web Консультант Плюс Corel Draw Graphics Suite X4 Adobe Connect 9 (вебинар)
Помещение для самостоятельной работы	№102	столы компьютерные 13 шт., столы с дополнительным расширением для инвалидов и лиц с OB3 2 шт., стулья 6 шт., компьютеры benq 17" lcd/cel 3мгц /512 mb/80 gb9 шт. доска фломастерная 2-х сторонняя передвижная 1 шт., сплит-система LG1 шт., жалюзи (пластик) 4 шт., кресло 9 шт., огнетушитель 1 шт.
Библиотека	№004	Каталожная система библиотеки – для обучения студентов умению пользоваться системой поиска литературы
Читальный зал библиотеки	№003	Рабочие места с ПК – для обучения работе с индексирующими поисковыми системами в Internet
Аудитория для хра- нения учебного обо- рудования	№ 111	